








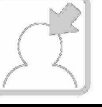











Conditon Record Sheet for PCs

Ver.090404

名前	イニシアチブ	幻惑	朦朧	無防備	弱体化	減速	動けない	拘束	マーク	伏せ		ダメージ/メモ欄
												
												
												
												
												
												
												
												
		[CA], 17アクションのみ行える・挟撃不可	[CA], アクション・挟撃不可	防御-5、無防備状態	ダメージ1/2	移動2マスに	移動不可	攻撃-2, [CA]	マークしたものの以外への攻撃-2	[CA], 防御(*), 攻撃-2, 移動1/2		

[CA].....「戦術的優位を与える」の意、 (＊).....近接なら防御値-4、遠隔なら防御値+2

Power by 4th Cage

各種攻撃修正

すべて		近接攻撃		遠隔攻撃		遠隔範囲攻撃	
敵に対する戦術的優位	+ 2	突撃	+ 1	長距離射程(武器のみ)	- 2	起点マスが遮蔽を得ている	- 2
攻撃者が伏せ状態	- 2	目標が視認困難を得ている	- 2	目標が伏せ状態	- 2	起点マスに視線が通っていない	- 5
目標が遮蔽を得ている	- 2	目標に視線が通らない	- 5	目標が遮蔽を得ている	- 2		
目標が良好な遮蔽を得ている	- 5			目標が良好な遮蔽を得ている	- 5		